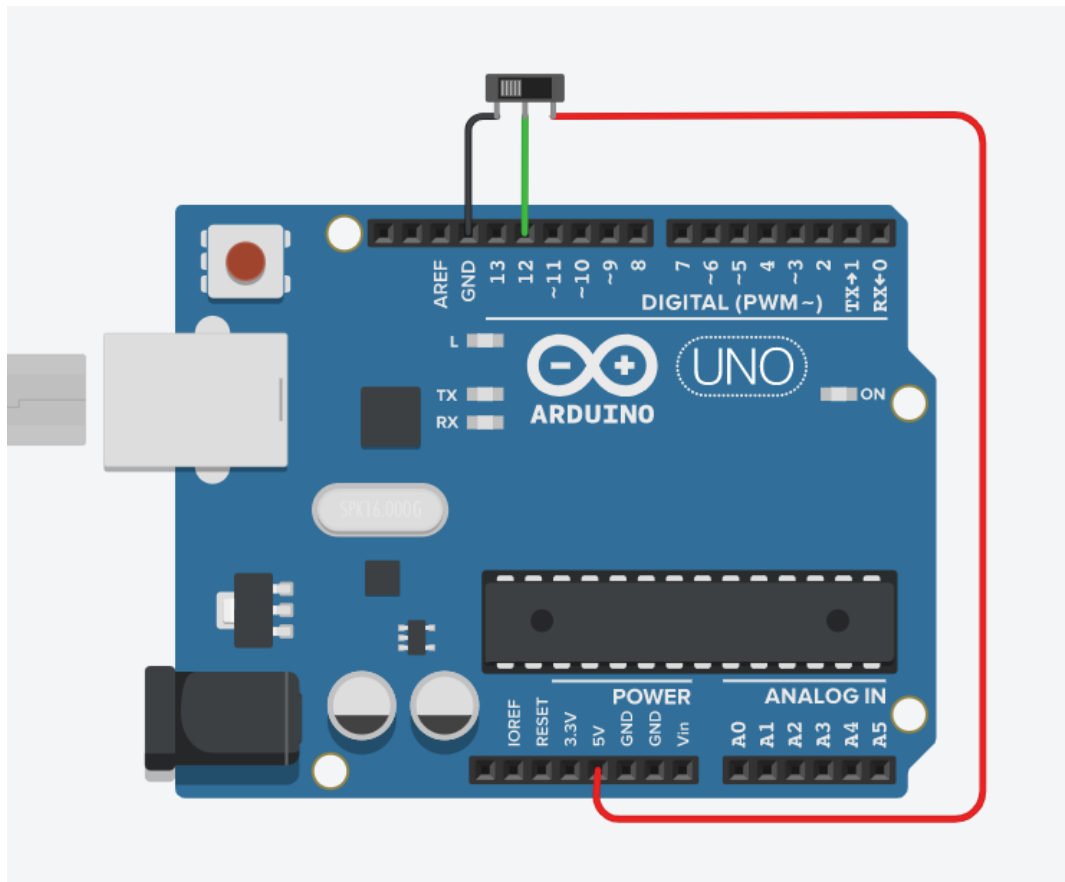


GUÍA DE APOYO AL DOCENTE

Desafío 10: Enviar el estado de interruptor

En esta actividad, el relator invita a los participantes a monitorear el estado de una puerta, es decir, si está abierta o cerrada.

Para lograr esto, un interruptor simulará la puerta y el Monitor en Serie de Arduino será la herramienta que permitirá verificar su estado actual.





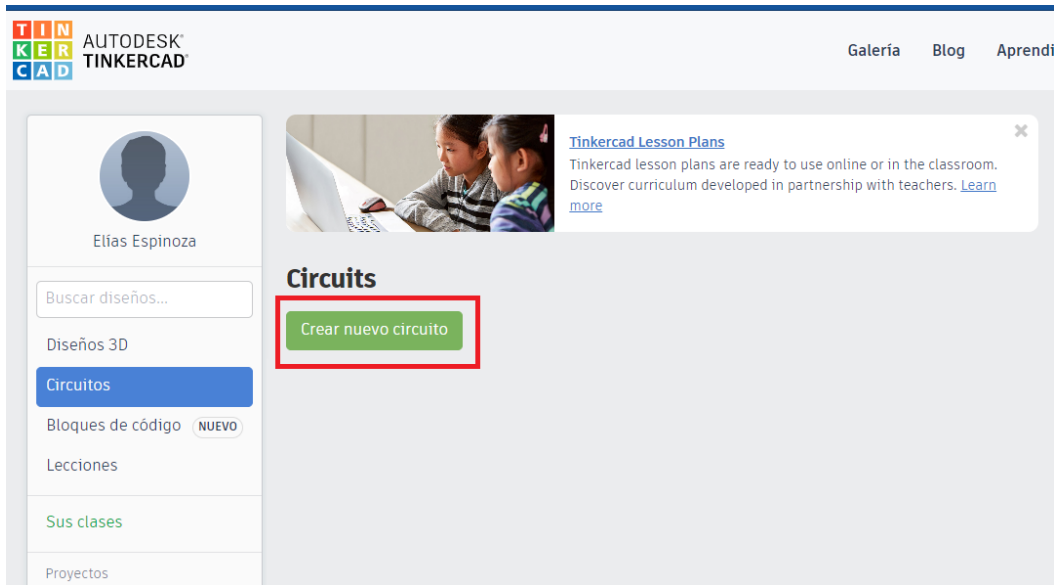
CICLO DE TALLERES DE ARDUINO



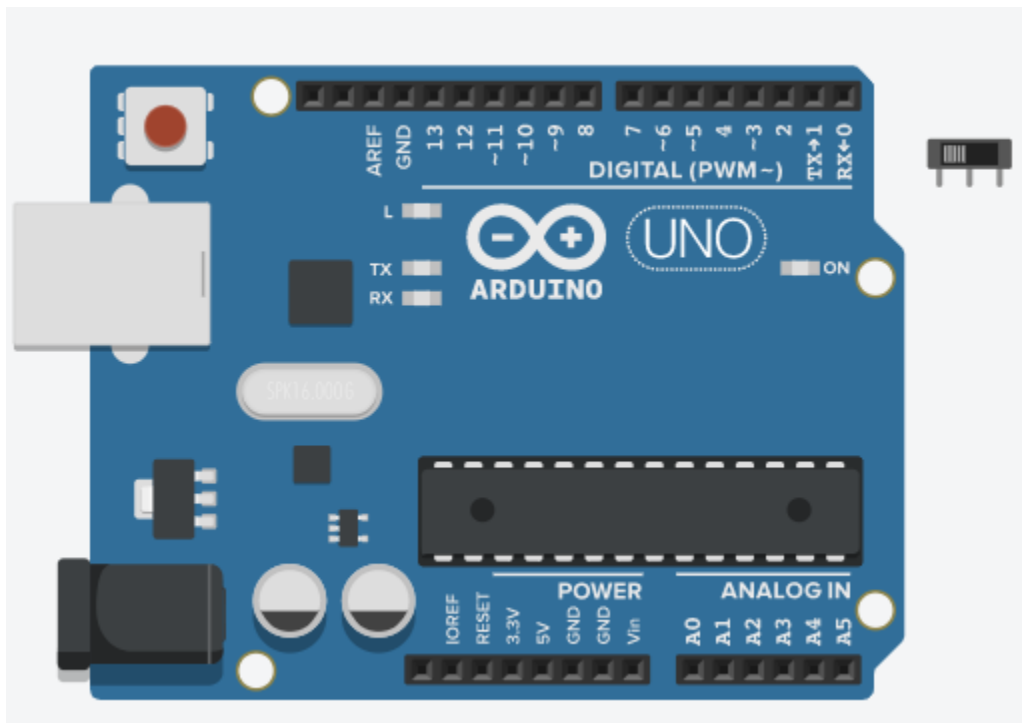
ACTIVIDAD

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Aplicar la lectura del Monitor en Serie a través del proyecto "monitoreo de una puerta"
DURACIÓN	30-45 minutos
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante
SÍNTESIS	En esta actividad, el relator invita a los participantes a monitorear el estado de una puerta, es decir, si está abierta o cerrada. Para lograr esto, un interruptor simulará la puerta y el Monitor en Serie de Arduino será la herramienta que permitirá verificar su estado actual.
COMPONENTES	<ul style="list-style-type: none">● Interruptor● Placa Arduino
PASO A PASO	<ol style="list-style-type: none">1. El instructor invita a los participantes a crear un nuevo circuito en tinkercad con el objetivo de crear el proyecto "monitoreo de una puerta con Arduino".2. El relator solicita a los participantes seleccionar y arrastrar los siguientes componentes del menú de tinkercad: Interruptor, Placa arduino.3. El instructor invita a los participantes a que apliquen sus conocimientos y diseñen el circuito eléctrico. Además los invita a programar este proyecto.4. Una vez realizada la programación, presionar en "Iniciar simulación" para corroborar que se ha completado exitosamente el desafío.

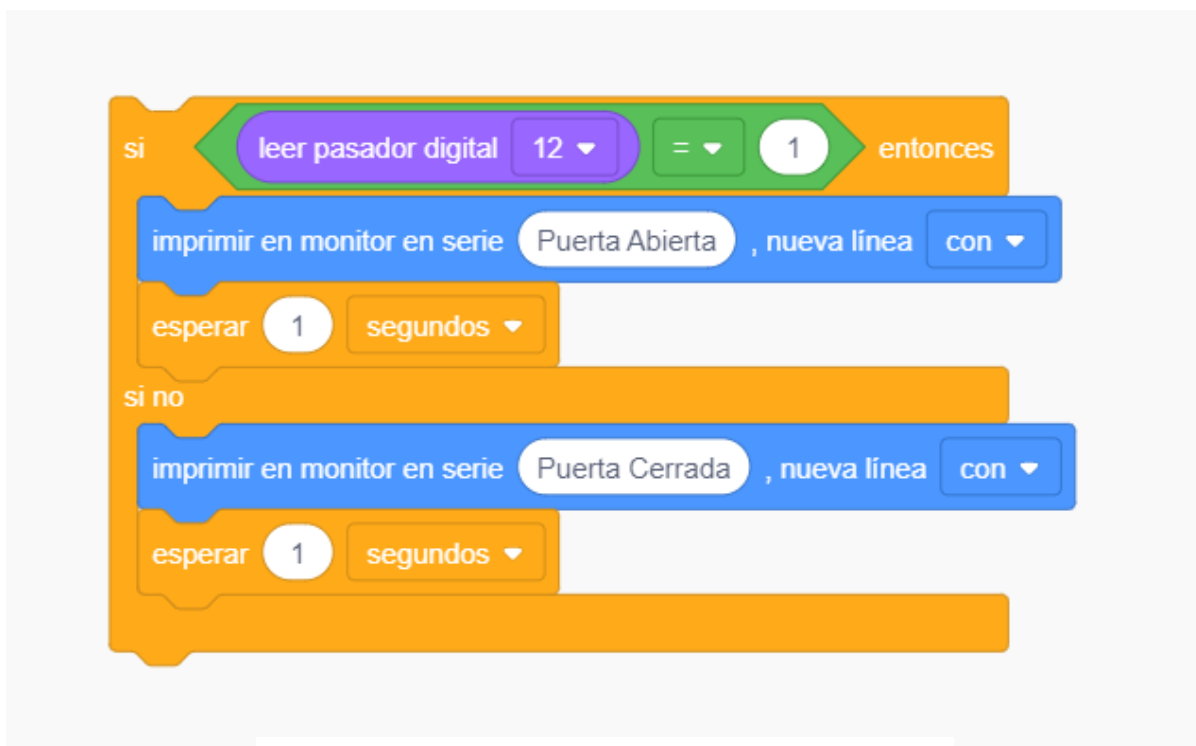
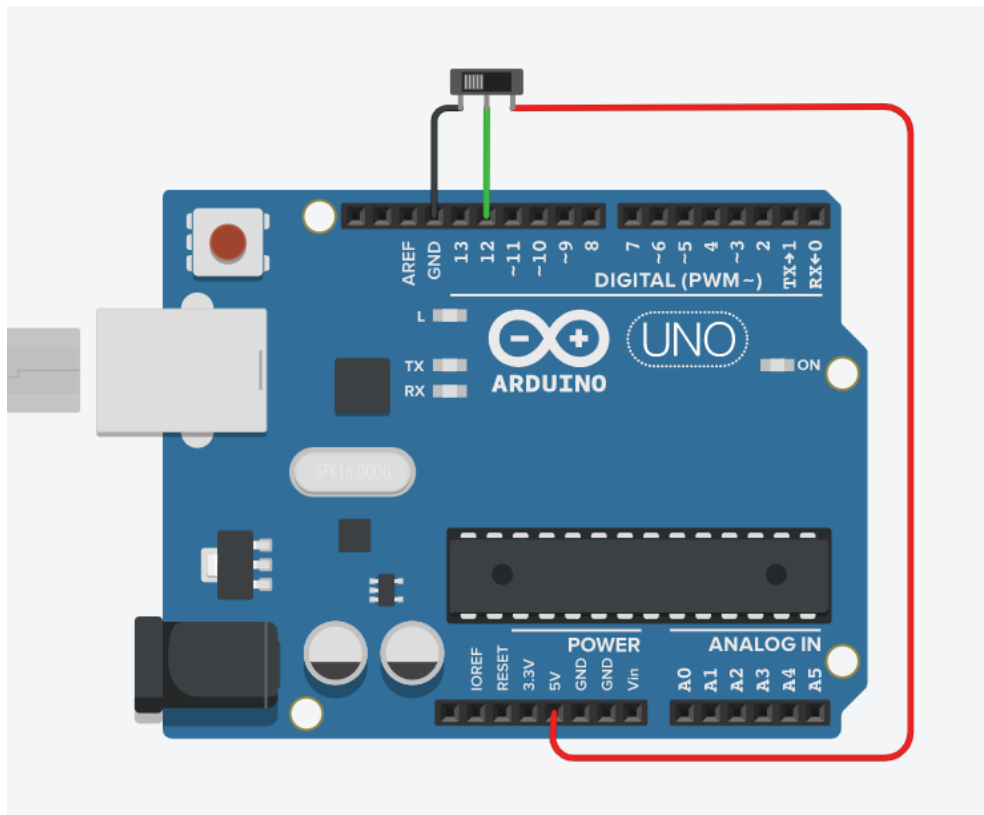
1. Presionar “Crear un nuevo circuito”



2. Seleccionar y arrastrar los siguientes componentes del menú de tinkercad: Interruptor, Placa arduino.



3. Conexión y programación del circuito



▶▶ CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

4. Una vez realizada la programación, presionar en "Iniciar simulación" para corroborar que se ha completado exitosamente el desafío.

