

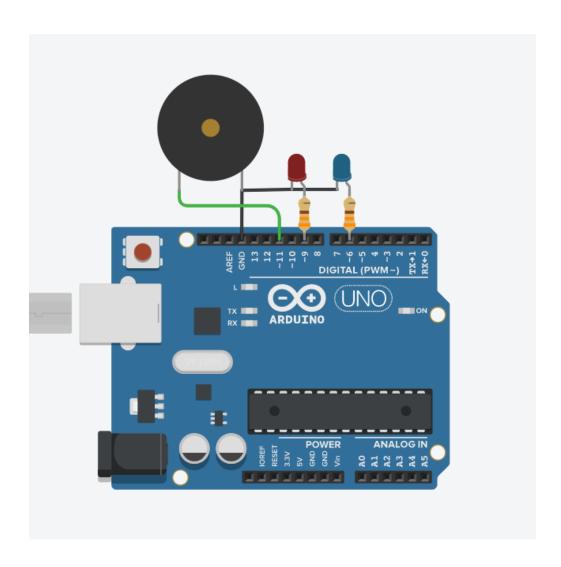


GUÍA DE APOYO AL DOCENTE

Desafío 9: Coche de Policía

En este desafío, se invita a los participantes del taller a que diseñen y programen en Arduino un auto de policía usando un piezo-parlante y 2 LEDs.

Para simular la sirena del auto del policía, los participantes tendrán que intercalar el encendido y apagado de ambos LEDs. En otras palabras,, cuando una luz esté encendida, la otro debe permanecer apagada por un periodo de tiempo. Además, cada vez que uno de los LEDs se encienda, el parlante tiene que emitir un sonido específico.







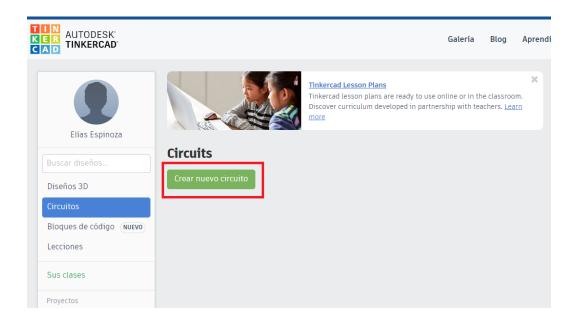
ACTIVIDAD

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Aplicar la conexión y programación del piezo-parlante en Arduino a través del proyecto "Coche de Policía"					
DURACIÓN	30-45 minutos					
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante					
SÍNTESIS	En este desafío, se invita a los participantes del taller a que diseñen y programen en Arduino un auto de policía usando un piezo-parlante y 2 LEDs. Para simular la sirena del auto del policía, los participantes tendrán que intercalar el encendido y apagado de ambos LEDs. En otras palabras,, cuando una luz esté encendida, la otro debe permanecer apagada por un periodo de tiempo. Además, cada vez que uno de los LEDs se encienda, el parlante tiene que emitir un sonido específico.					
COMPONENTES	 Un Piezo (Parlante) 2 LEDs (Rojo y Verde) 2 Resistencias de 330 Ohms Placa Arduino 					
PASO A PASO	 El instructor invita a los participantes a crear un nuevo circuito en tinkercad para desarrollar el proyecto: "Coche de Policía". Los participantes seleccionan desde Tinkercad los siguientes componentes: Un Piezo (Parlante), 2 LEDs (Rojo y Azul), 2 Resistencias de 330 Ohms, Placa Arduino. El instructor invita a los participantes a que diseñen el circuito eléctrico. Además los invita a programar este proyecto. 					

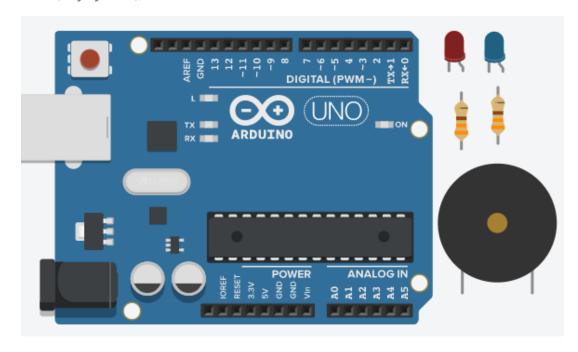




- 4. Una vez realizada la programación, presionar en "Iniciar simulación" para corroborar que se ha completado exitosamente el desafío.
- 1) Presionar "Crear nuevo circuito"



2) Seleccionar desde Tinkercad los siguientes componentes: Un Piezo (Parlante), 2 LEDs (Rojo y Azul), 2 Resistencias de 330 Ohms, Placa Arduino

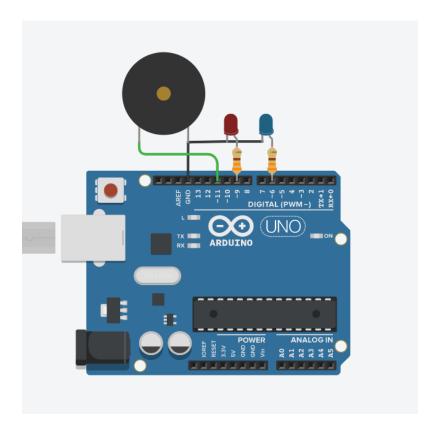








3) Conexión y programación del circuito



definir pasador	6 🕶	en	BAJA ▼	
reproducir altavo			ador 11 •	con tono 70 durante 1 s
esperar 0.5	segur	ndos		
definir pasador	9 🕶	en	BAJA ▼	
definir pasador	6 🕶	en	ALTA ▼	
reproducir altavo	oz en el	pasa	ador 11 •	con tono 80 durante 1 s
esperar 0.5	segur	ndos	-	







4) Presionar en "Iniciar simulación para comenzar simulación

