

GUÍA DE APOYO AL DOCENTE

Actividad 0: Creando nuestra cuenta personal en Tinkercad

En esta primera experiencia de aprendizaje, los participantes del taller de Arduino ingresarán a la página www.tinkercad.com y abrirán una cuenta personal que les permitirá en las siguientes actividades conocer el funcionamiento de diversos componentes eléctricos, crear circuitos con la placa Arduino, y realizar los desafíos planteados en el curso.





CICLO DE TALLERES DE ARDUINO



ACTIVIDAD

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Crear una cuenta personal en Tinkercad para el diseño, programación y ejecución virtual de los diferentes componentes electrónicos que serán utilizados a lo largo del taller.
DURACIÓN	15 minutos - 20 minutos
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante
SÍNTESIS	En esta primera experiencia de aprendizaje, los participantes del taller de Arduino ingresarán a la página www.tinkercad.com y abrirán una cuenta personal que les permitirá en las siguientes actividades conocer el funcionamiento de diversos componentes eléctricos, crear circuitos con la placa Arduino, y realizar los desafíos planteados en el curso.
PASO A PASO	<ol style="list-style-type: none">1. El relator comparte a través de la plataforma zoom la página web www.tinkercad.com2. El relator les comenta a los participantes que Tinkercad las ventajas de trabajar en un entorno de simulación virtual como Tinkercad. Adicionalmente les señala que esta plataforma será la principal herramienta de aprendizaje que utilizarán en el curso para adquirir los conocimientos de Arduino.3. El relator invita a los participantes a ingresar a la página web www.tinkercad.com y se dirijan a la parte superior derecha que dice "ÚNETE YA MISMO" para crear una cuenta. Les comenta que esta puede ser abierta con la modalidad escuela (profesor, estudiante) o modalidad cuenta personal.



4. Aunque en el entorno escolar se sugiere usar modalidad escuela, para los efectos del taller, el relator sugiere abrir una cuenta personal. Los participantes después de haber ingresado a la página, resuelven dudas con el relator para la creación de su cuenta. El relator chequea de que todos los participantes hayan creado exitosamente su cuenta para comenzar a trabajar en Tinkercad.

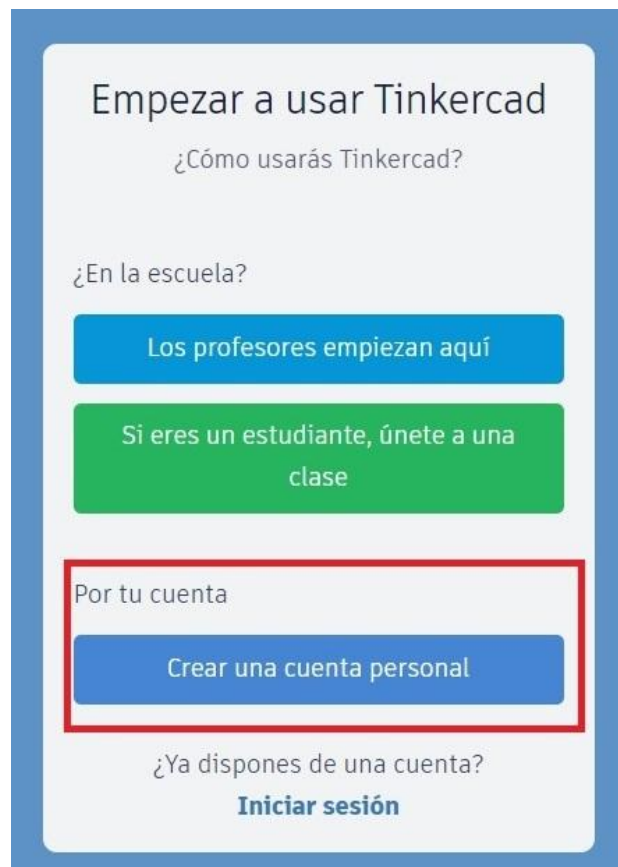
Para crear una cuenta en modalidad escuela y trabajar en clases:

1. Profesor debe crear una cuenta en donde dice "Los profesores empiezan aquí"
2. Presionar en "continuar para crear mi cuenta de educador"
3. Aceptar las condiciones y completar la información solicitada
4. Iniciar sesión con un correo personal en google, apple u otro
5. Verificar el correo electrónico. Si no se realiza esto, habrá problemas para activar la cuenta de educador.
6. Presionar en "clases"
7. Clickear en "Crear una clase nueva"
8. Completar datos y dar a "Crear clase"
9. Seleccionar la clase creada
10. Ingresar estudiantes y presionar "Guardar cambios"
11. Copiar el código de la clase y el alias del estudiante
12. Señalarle a los estudiantes que ingresen a Tinkercad y se unan como estudiantes
13. Pedir a los estudiantes que ingresen el código generado previamente
14. Presionar "Unirse con apodo"
15. Escribir alias generado y dar a "¡Soy yo!"

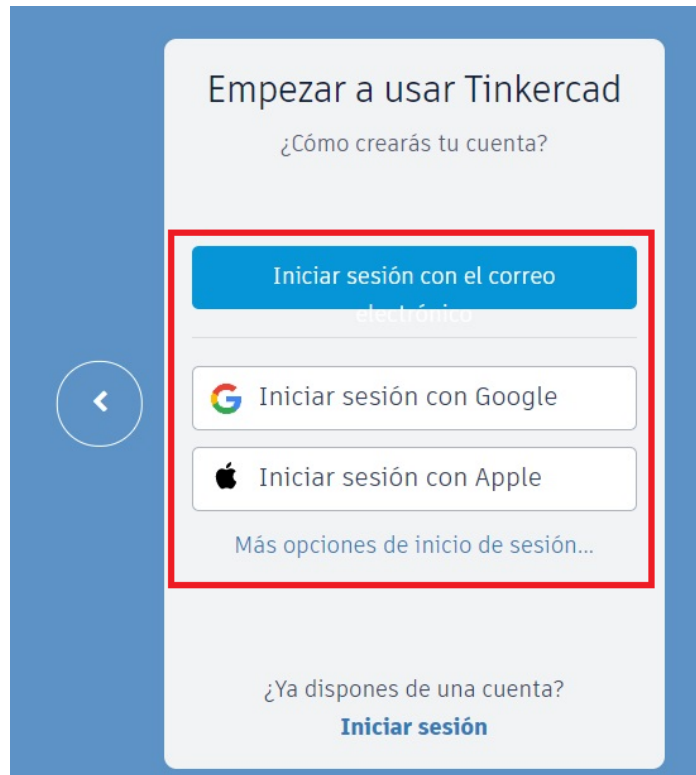
1) Ingresar a www.tinkercad.com



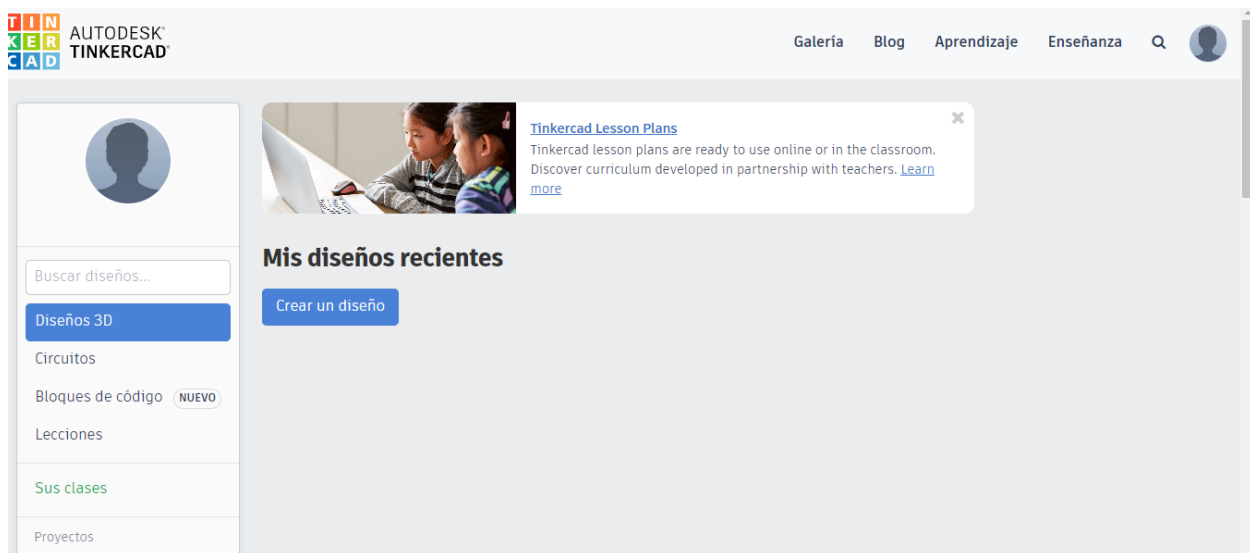
2) Presionar "Crear cuenta personal"



3) Seleccionar la manera en la cual se va a crear la cuenta (google, apple, otro correo)



4) Comenzar a usar Tinkercad



CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

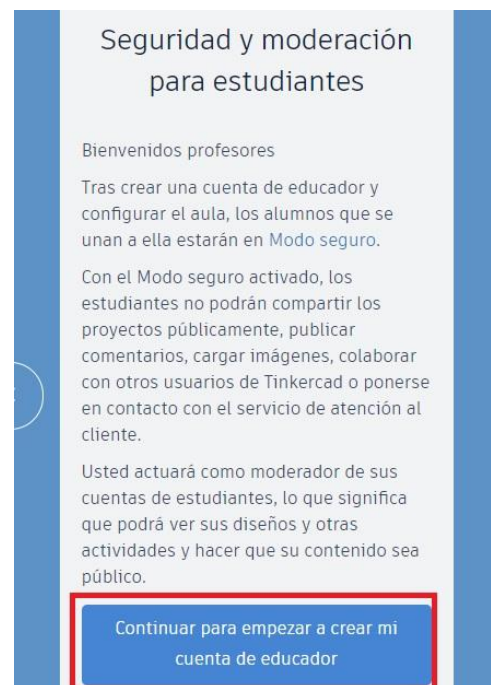


Para crear una cuenta en modalidad escuela y trabajar en clases:

- 1) Profesor debe crear una cuenta en donde dice “Los profesores empiezan aquí”

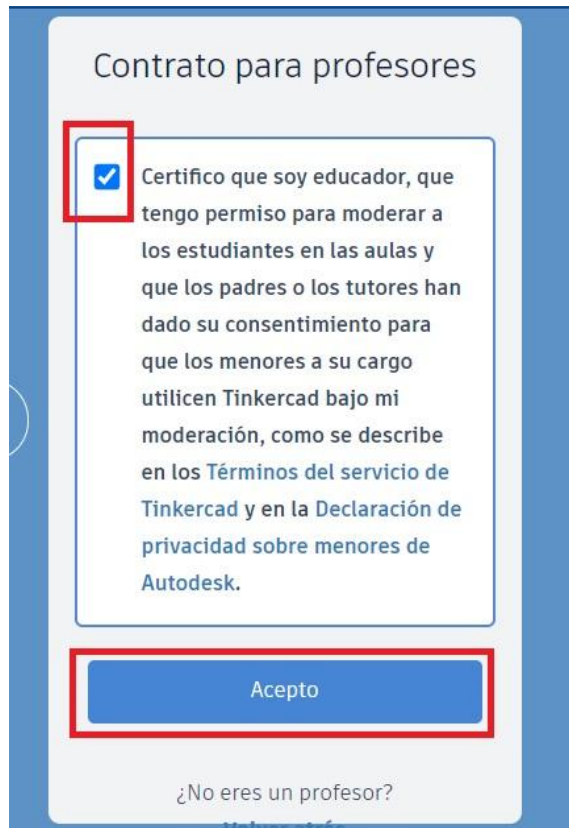


- 2) Presionar en “continuar para crear mi cuenta de educador”



CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

3) Aceptar las condiciones y completar la información solicitada



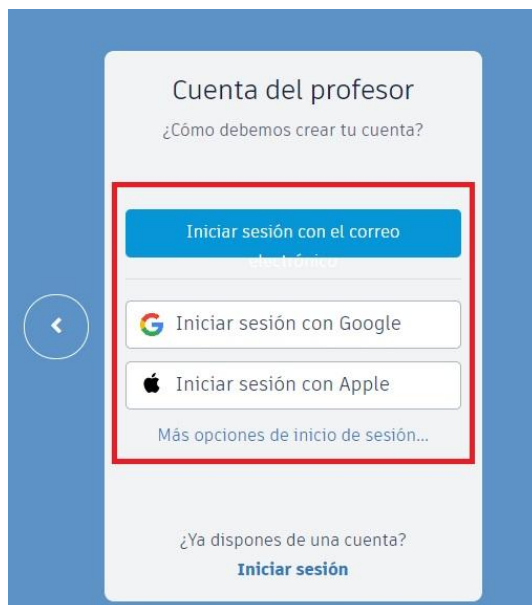
Contrato para profesores

Certifico que soy educador, que tengo permiso para moderar a los estudiantes en las aulas y que los padres o los tutores han dado su consentimiento para que los menores a su cargo utilicen Tinkercad bajo mi moderación, como se describe en los [Términos del servicio de Tinkercad](#) y en la [Declaración de privacidad sobre menores de Autodesk](#).

Acepto

¿No eres un profesor?
[Volver atrás](#)

4) Iniciar sesión con un correo personal en google, apple u otro



Cuenta del profesor

¿Cómo debemos crear tu cuenta?

Iniciar sesión con el correo

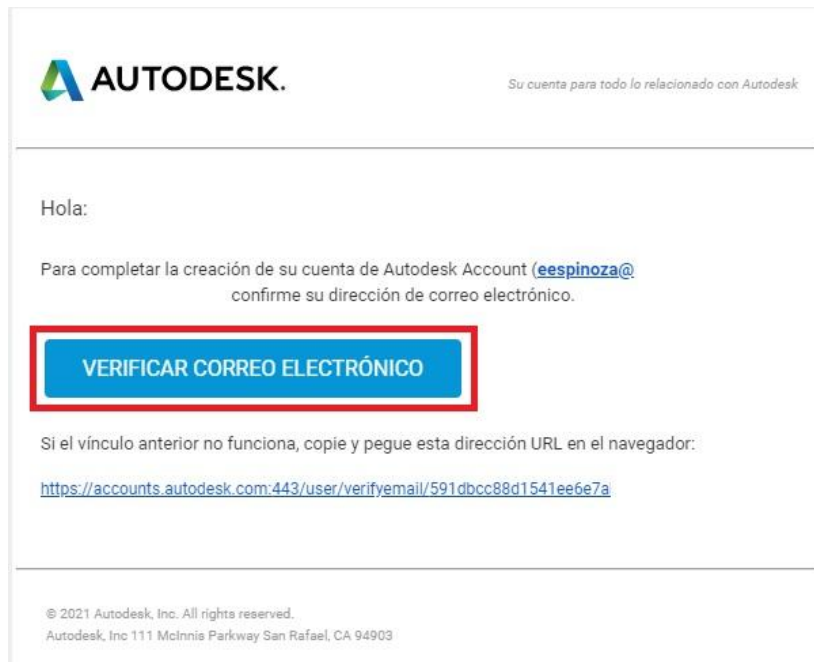
Iniciar sesión con Google

Iniciar sesión con Apple

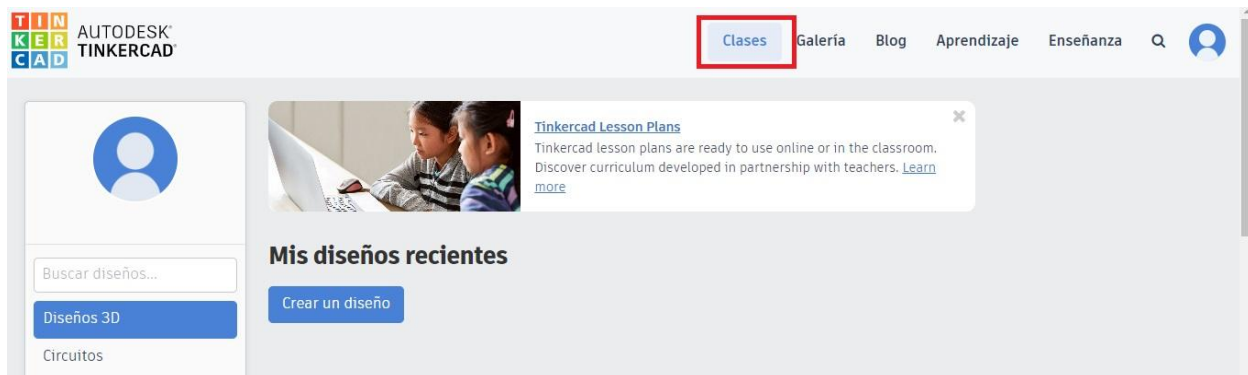
Más opciones de inicio de sesión...

¿Ya dispones de una cuenta?
[Iniciar sesión](#)

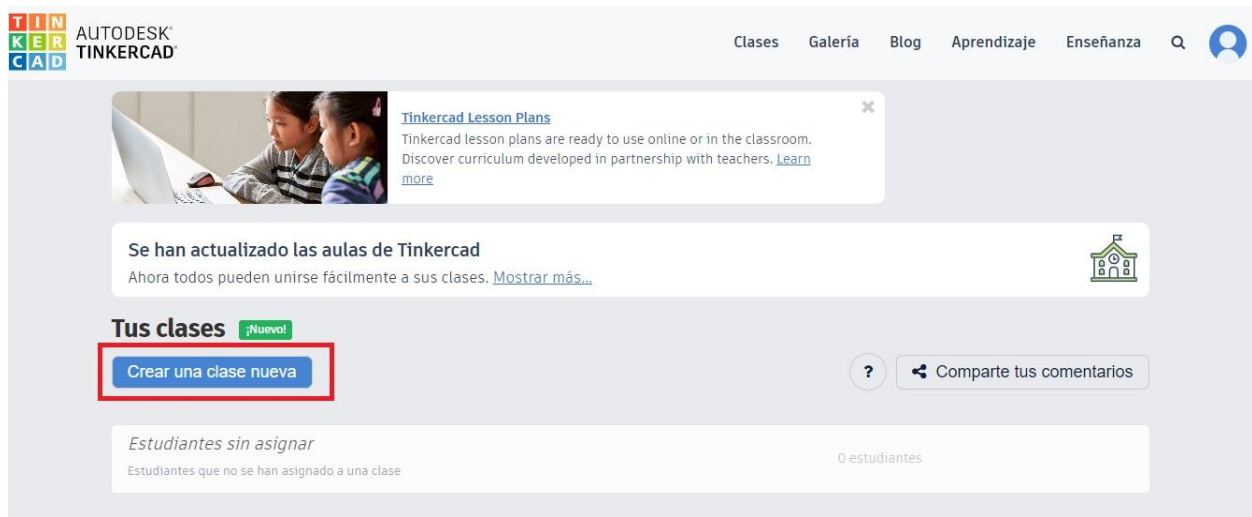
- 5) Verificar el correo electrónico. Si no se realiza esto, habrá problemas para activar la cuenta de educador.



- 6) Presionar en “clases”

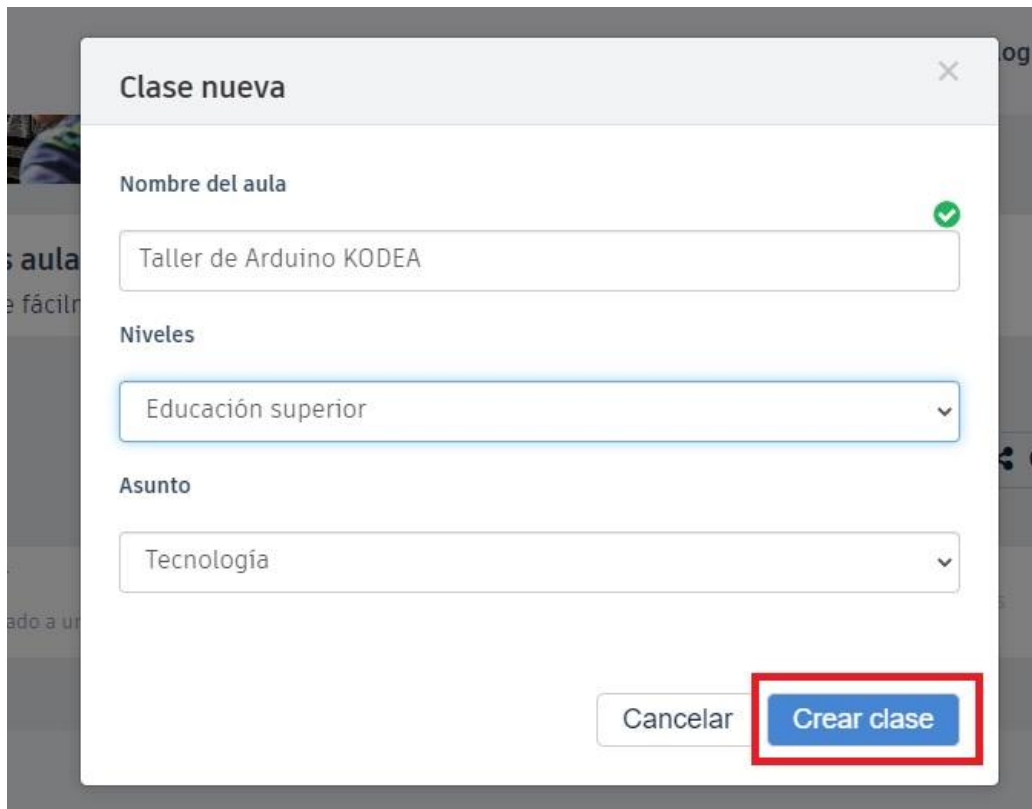


7) Clickear en “Crear una clase nueva”



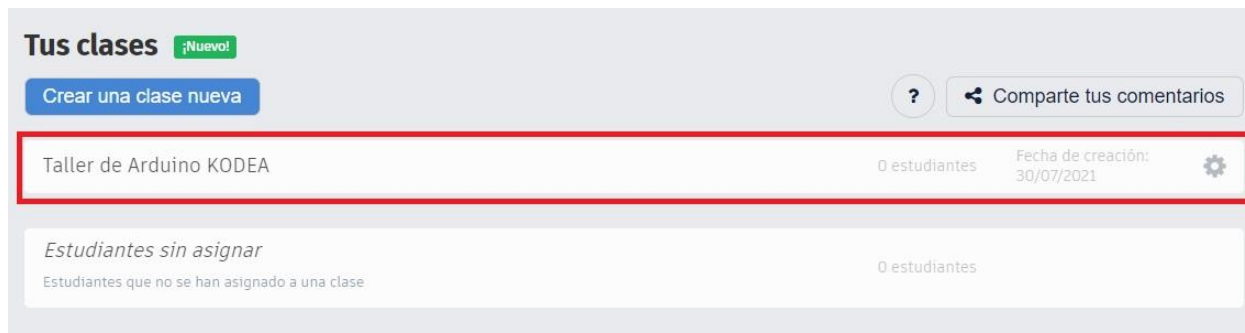
The screenshot shows the Tinkercad website interface. At the top left is the Tinkercad logo with 'AUTODESK TINKERCAD' text. Navigation links include 'Clases', 'Galería', 'Blog', 'Aprendizaje', and 'Enseñanza'. A notification banner reads 'Se han actualizado las aulas de Tinkercad'. Below this, the 'Tus clases' section features a '¡Nuevo!' tag and a blue button labeled 'Crear una clase nueva' which is highlighted with a red rectangular box. Other elements include a help icon, a 'Comparte tus comentarios' button, and a section for 'Estudiantes sin asignar' showing 0 students.

8) Completar datos y dar a “Crear clase”



The screenshot shows a 'Clase nueva' modal form. It contains three input fields: 'Nombre del aula' with the text 'Taller de Arduino KODEA' and a green checkmark; 'Niveles' with a dropdown menu set to 'Educación superior'; and 'Asunto' with a dropdown menu set to 'Tecnología'. At the bottom right, there are two buttons: 'Cancelar' and 'Crear clase', with the 'Crear clase' button highlighted by a red rectangular box.

9) Seleccionar la clase creada



Tus clases ¡Nuevo!

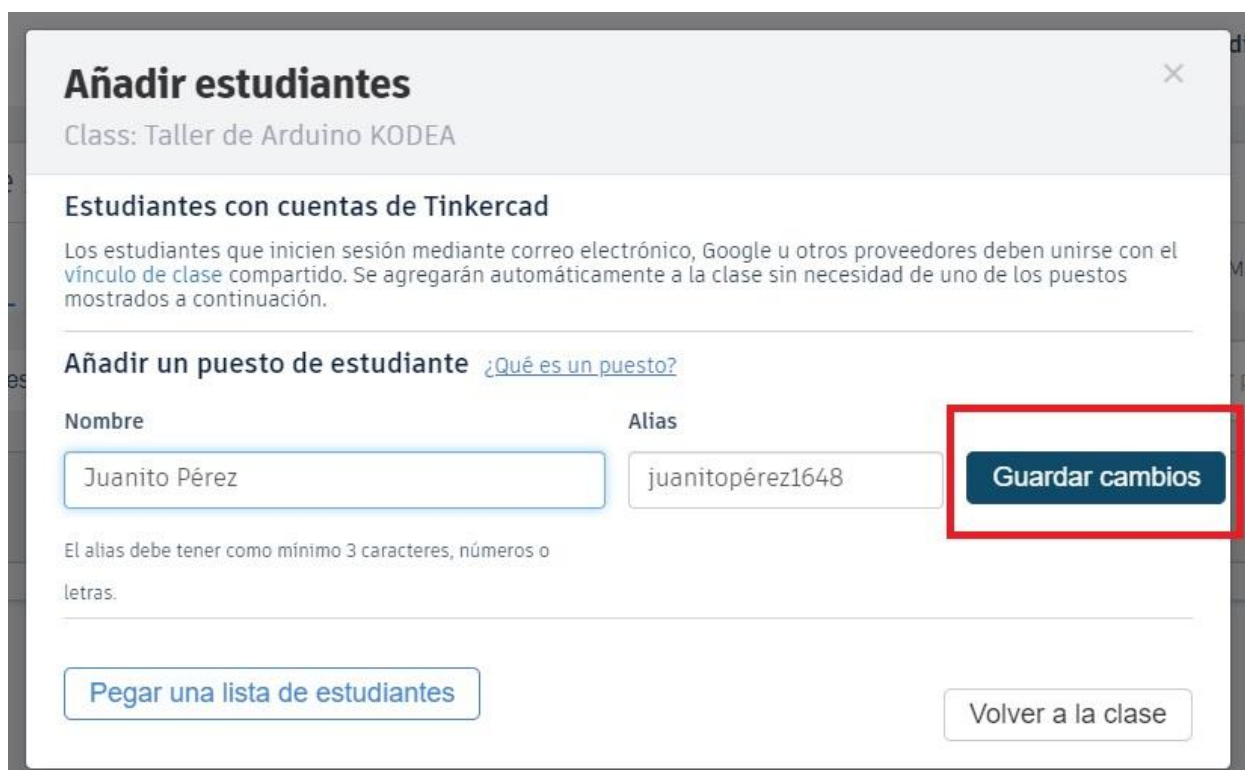
[Crear una clase nueva](#) ? [Comparte tus comentarios](#)

Taller de Arduino KODEA	0 estudiantes	Fecha de creación: 30/07/2021	
-------------------------	---------------	----------------------------------	---

Estudiantes sin asignar
Estudiantes que no se han asignado a una clase

0 estudiantes

10) Ingresar estudiantes y presionar "Guardar cambios"



Añadir estudiantes ×

Class: Taller de Arduino KODEA

Estudiantes con cuentas de Tinkercad

Los estudiantes que inicien sesión mediante correo electrónico, Google u otros proveedores deben unirse con el [vínculo de clase compartido](#). Se agregarán automáticamente a la clase sin necesidad de uno de los puestos mostrados a continuación.

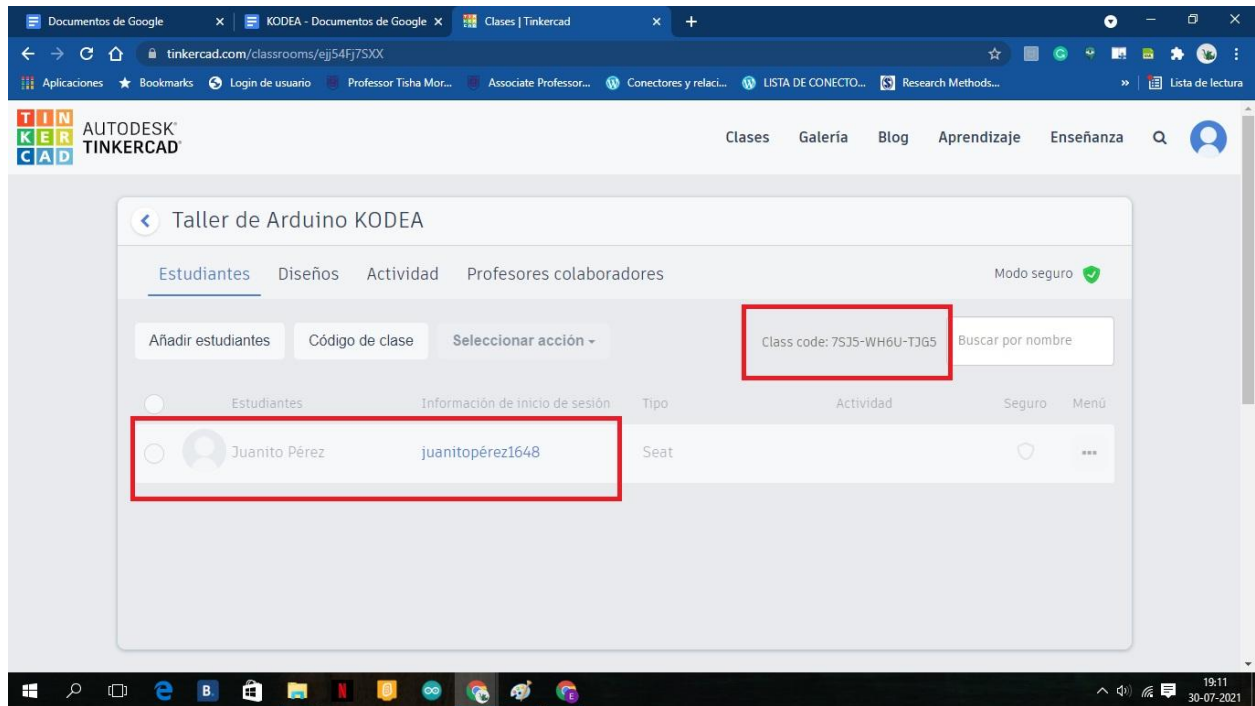
Añadir un puesto de estudiante [¿Qué es un puesto?](#)

Nombre	Alias	Guardar cambios
<input type="text" value="Juanito Pérez"/>	<input type="text" value="juanitopérez1648"/>	

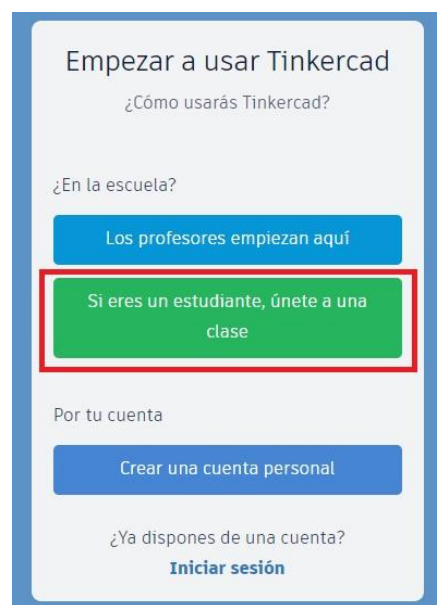
El alias debe tener como mínimo 3 caracteres, números o letras.

[Pegar una lista de estudiantes](#) [Volver a la clase](#)

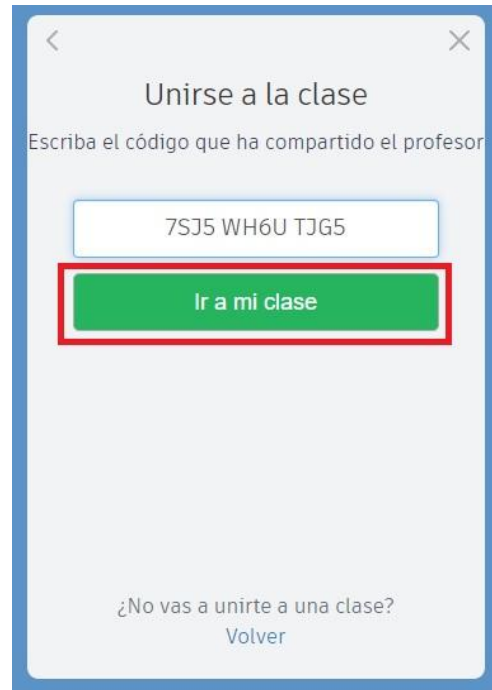
11) Copiar el código de la clase y el alias del estudiante



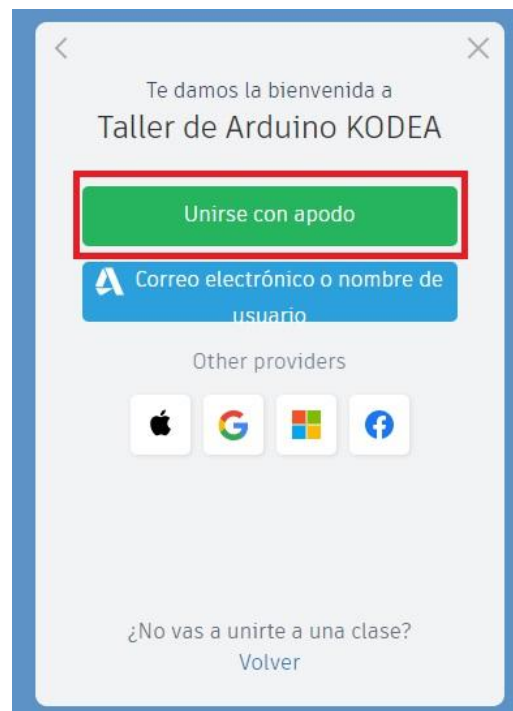
12) Señalarle a los estudiantes que ingresen a Tinkercad y se unan como estudiantes



13) Pedir a los estudiantes que ingresen el código generado previamente



14) Presionar "Unirse con apodo"



15) Escribir alias generado y dar a "¡Soy yo!" para entrar a Tinkercad



16) Comenzar a usar Tinkercad

