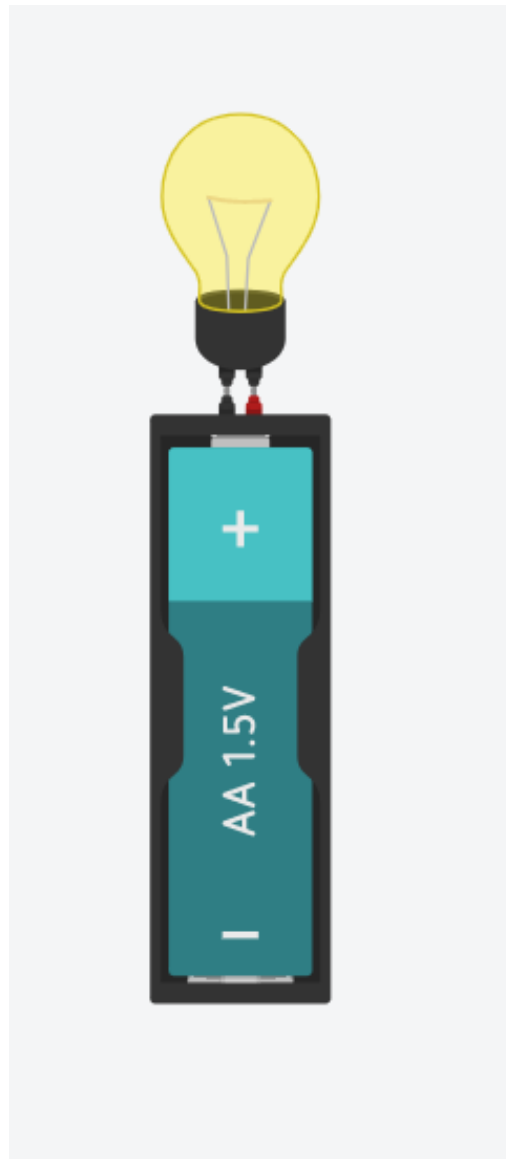


GUÍA DE APOYO AL DOCENTE

Desafío 1: ¿Qué pasa si utilizo otra batería?

En esta actividad los participantes aplicarán las herramientas básicas (seleccionar, mover, girar) en un proyecto que consiste en encender una bombilla eléctrica usando una batería de 1,5V.





ACTIVIDAD

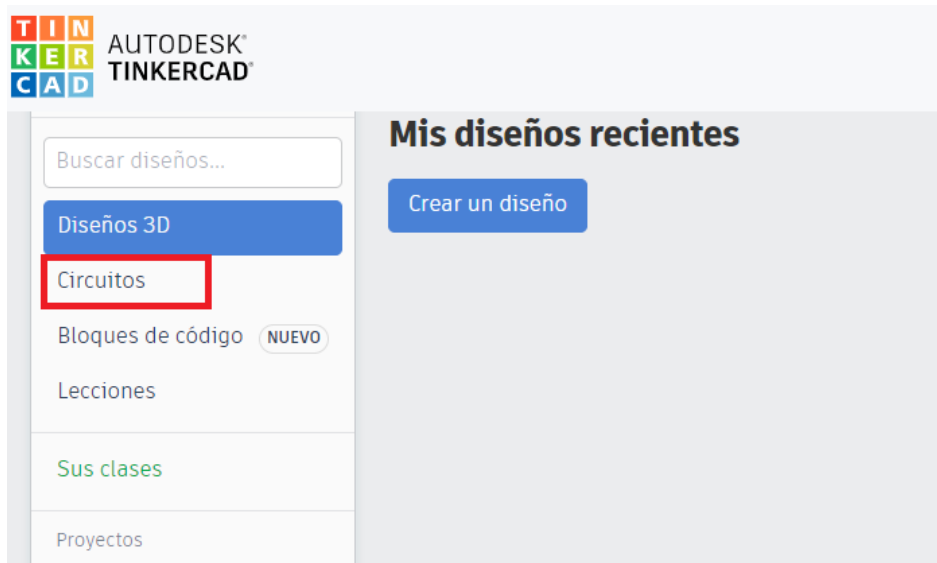
OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Aplicar el manejo de las funciones seleccionar, mover y girar componentes en Tinkercad a través del proyecto "Encendido de una bombilla eléctrica con una batería de 1,5 V"
DURACIÓN	30-45 minutos
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante
COMPONENTES	<ul style="list-style-type: none">• Batería de 1,5 V• Bombilla eléctrica
PASO A PASO	<ol style="list-style-type: none">1. El relator invita a los participantes a que ingresen a su cuenta de tinkercad y posteriormente clickean donde dice circuitos.2. Cuando hayan ingresado deben pinchar donde dice crear nuevo circuito.3. En el lado derecho de la pantalla aparecerán una serie de componentes básicos. Para que aparezcan todos los componentes hay que clickear en donde dice componentes y seleccionar "todos".4. Buscar en el menú el componente que dice bombilla y arrastrarla hacia el centro de la pantalla.5. Seleccionar batería de 1,5 V y arrastrarla hacia el centro. Realizar el circuito.

CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

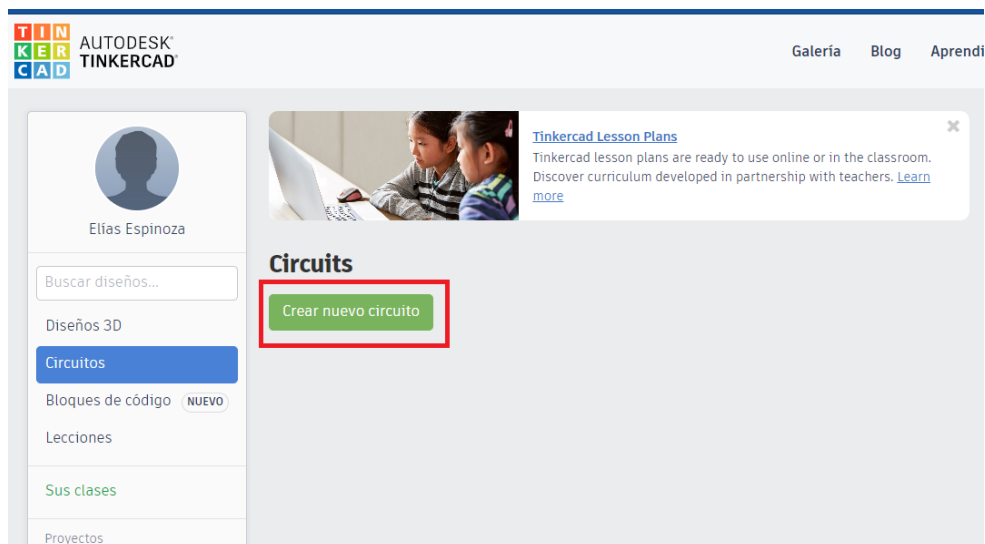


6. Presionar en "Iniciar simulación".
7. Comenzar simulación del circuito.

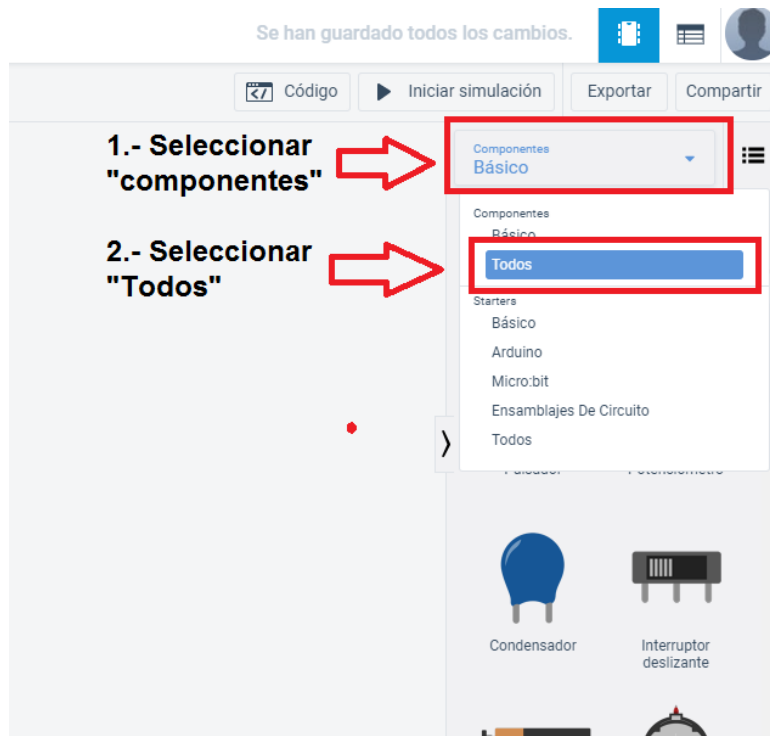
- 1) Ingresar a cuenta y presionar "Circuitos"



- 2) Presionar "Crear un nuevo circuito"



3) Ingresar a cuenta y presionar Circuitos

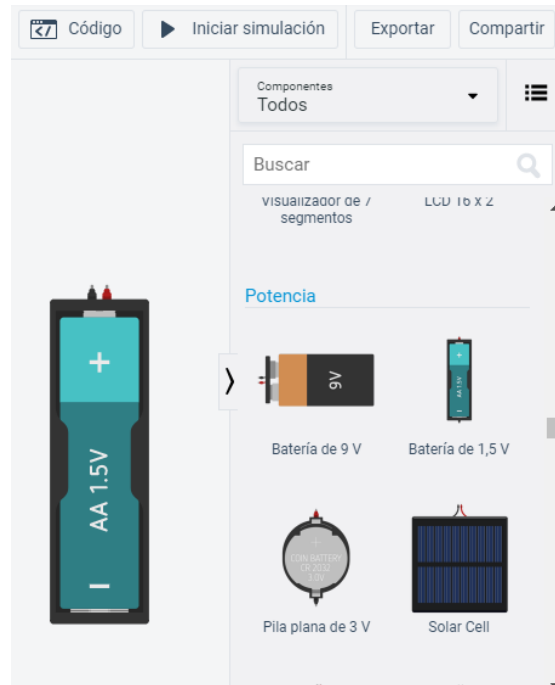


4) Seleccionar bombilla y arrastrarla al centro

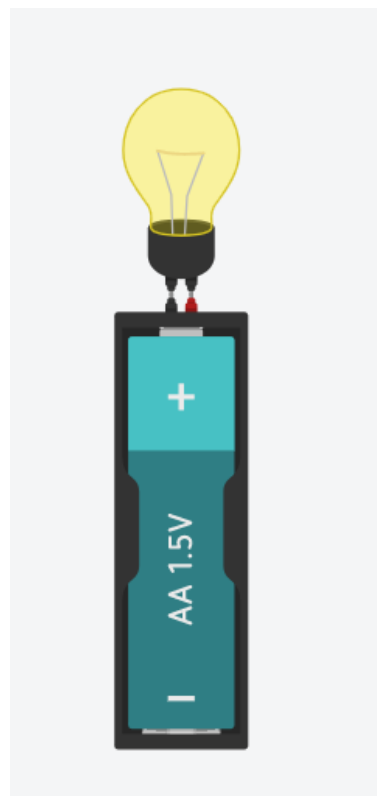


▶▶ CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

5) Seleccionar batería de 9V y arrastrarla hacia el centro.



7) Conexión del circuito



▶▶ CICLO DE TALLERES DE ARDUINO

7) Presionar en "Iniciar simulación para comenzar simulación"

