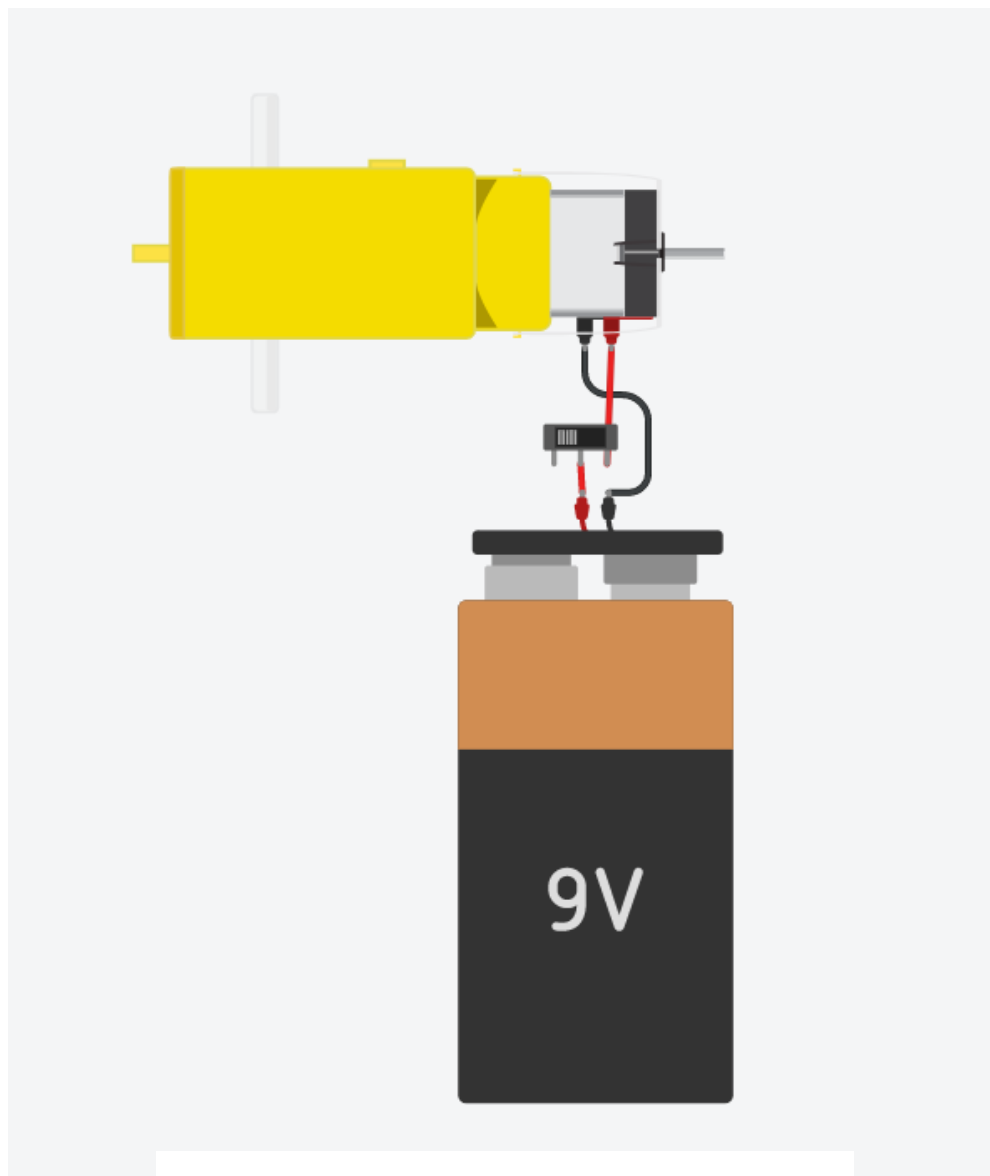


GUÍA DE APOYO AL DOCENTE

Desafío 2: ¿Cómo prender y apagar nuestro motor?

En esta actividad, los participantes aplicarán conceptos básicos de la electrónica tales como fuentes de energía, conductores de energía, polaridad y corriente en el proyecto “Encendido y apagado de un motor usando un interruptor”.





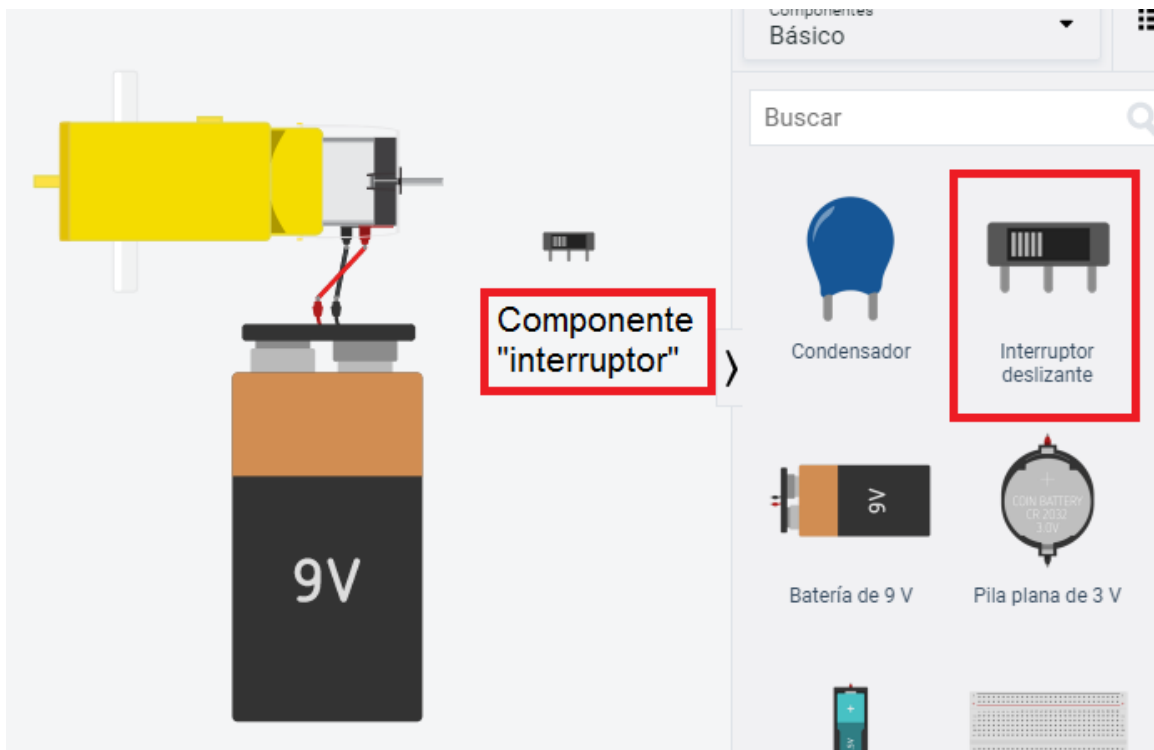
ACTIVIDAD

OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	Aplicar conceptos básicos de la electrónica a través del proyecto "Encendido y apagado de un motor usando un interruptor"
DURACIÓN	30-45 minutos
CURSOS EN QUE SE PUEDE APLICAR	A partir de 4to básico en adelante
COMPONENTES	<ul style="list-style-type: none">• Una batería de 9V• Un motor de color amarillo• Un interruptor
PASO A PASO	<ol style="list-style-type: none">1. Se invita a los participantes a reutilizar el proyecto realizado previamente con el motor y la batería de 9V.2. El relator les solicita seleccionar y arrastrar el siguiente componentes electrónicos: interruptor.3. El relator desafía a los participantes a que interrumpan el flujo de corriente utilizando el componente interruptor. Con este componente, ellos deben ser capaces de encender o apagar el motor.4. Presionar en "Iniciar simulación".

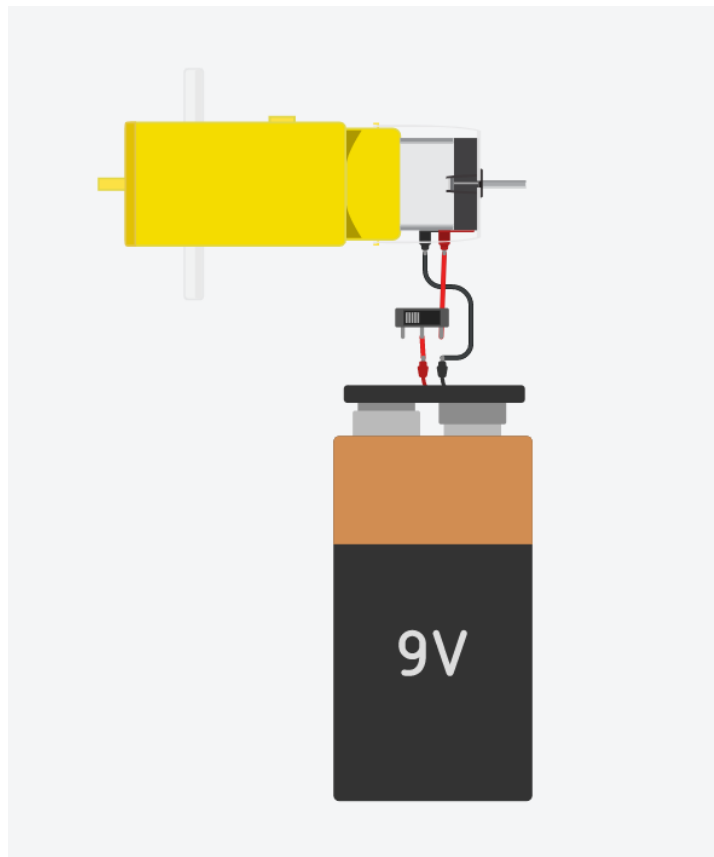
- 1) Ingresar a circuitos, presionar "Opciones" y luego "Duplicar para crear una copia de un proyecto"



- 2) Arrastrar componente "interruptor"



3) Conexión del circuito



4) Presionar en "Iniciar simulación para comenzar simulación"

